

Grado en Ingeniería Informática - Ingeniería del Software

Evolución y Gestión de la Configuración





Práctica 6
Máquinas virtuales y aprovisionamiento

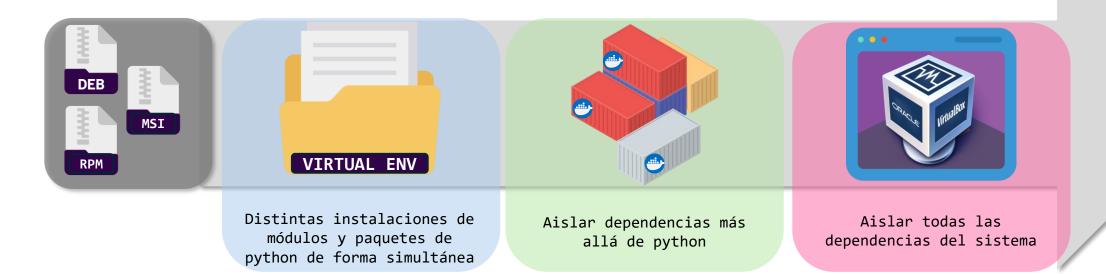


- 1. Introducción a Vagrant
- 2. Imágenes
- 3. Aprovisionamiento
- 4. Y yo, ¿qué puedo hacer en mi proyecto?
- 5. Tutorial: campo de entrenamiento de Vagrant
- 6. Tutorial: configurando Vagrant para una aplicación
- 7. Ejercicio práctico: Vagrant y uvlhub

- 1. Introducción a Vagrant
- 2. Imágenes
- 3. Aprovisionamiento
- 4. Y yo, ¿qué puedo hacer en mi proyecto?
- 5. Tutorial: campo de entrenamiento de Vagrant
- 6. Tutorial: configurando Vagrant para una aplicación
- 7. Ejercicio práctico: Vagrant y uvlhub

1. Introducción a Vagrant

Pequeño recordatorio



Overhead y aislamiento

1. Introducción a Vagrant

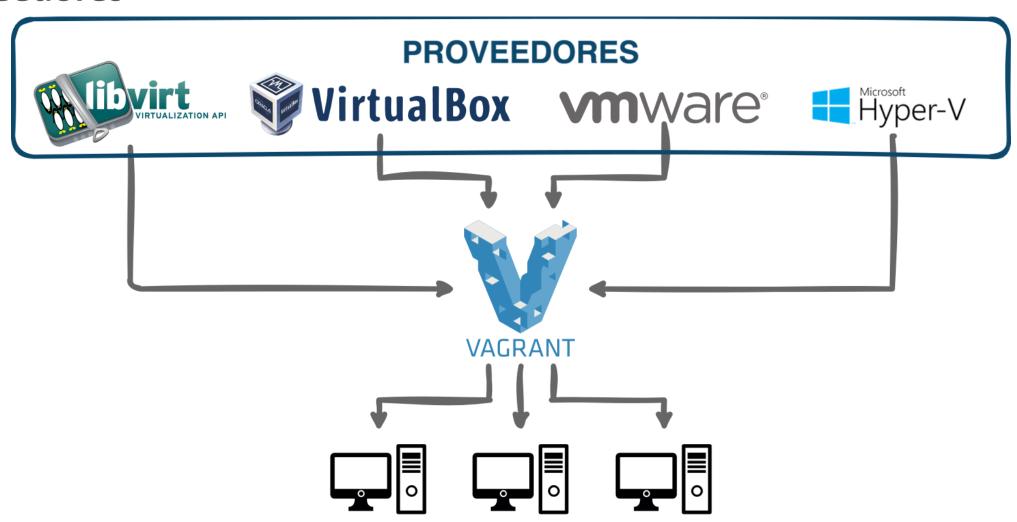
¿Qué es?



- Herramienta que permite crear y gestionar entornos virtuales de desarrollo de forma automatizada
- Utiliza máquinas virtuales o contenedores configurados mediante un Vagrantfile

1. Introducción a Vagrant

Proveedores



- 1. Introducción a Vagrant
- 2. Imágenes
- 3. Aprovisionamiento
- 4. Y yo, ¿qué puedo hacer en mi proyecto?
- 5. Tutorial: campo de entrenamiento de Vagrant
- 6. Tutorial: configurando Vagrant para una aplicación
- 7. Ejercicio práctico: Vagrant y uvlhub

2. Imágenes

```
Vagrant.configure("2") do |config|
                                                              Imagen base
# Choose a base box
 config.vm.box = "ubuntu/jammy64"
# Network configuration
 config.vm.network "forwarded_port", guest: 5000, host: 5000
 config.vm.network "forwarded_port", guest: 8089, host: 8089
# Synced folders
 config.vm.synced_folder "../", "/vagrant"
# Provider configuration
 config.vm.provider "virtualbox" do |vb|
 vb.memory = "2048"
 vb.cpus = 4
 end
```

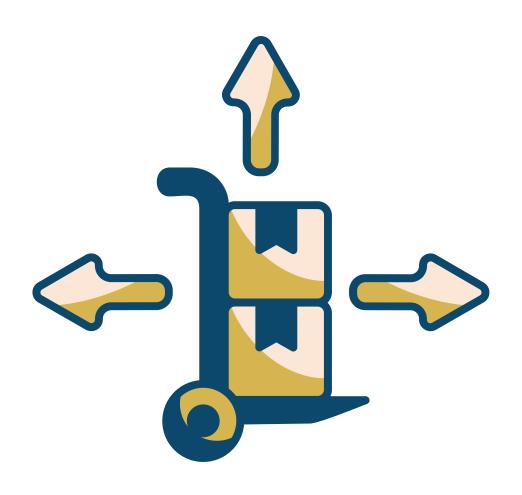
Redirección de puertos

"volumen"

proveedor

- 1. Introducción a Vagrant
- 2. Imágenes
- 3. Aprovisionamiento
- 4. Y yo, ¿qué puedo hacer en mi proyecto?
- 5. Tutorial: campo de entrenamiento de Vagrant
- 6. Tutorial: configurando Vagrant para una aplicación
- 7. Ejercicio práctico: Vagrant y uvlhub

¿Qué es?



- Proceso de configurar automáticamente un entorno virtualizado
- Instala software, aplica configuraciones y prepara el sistema según unas especificaciones

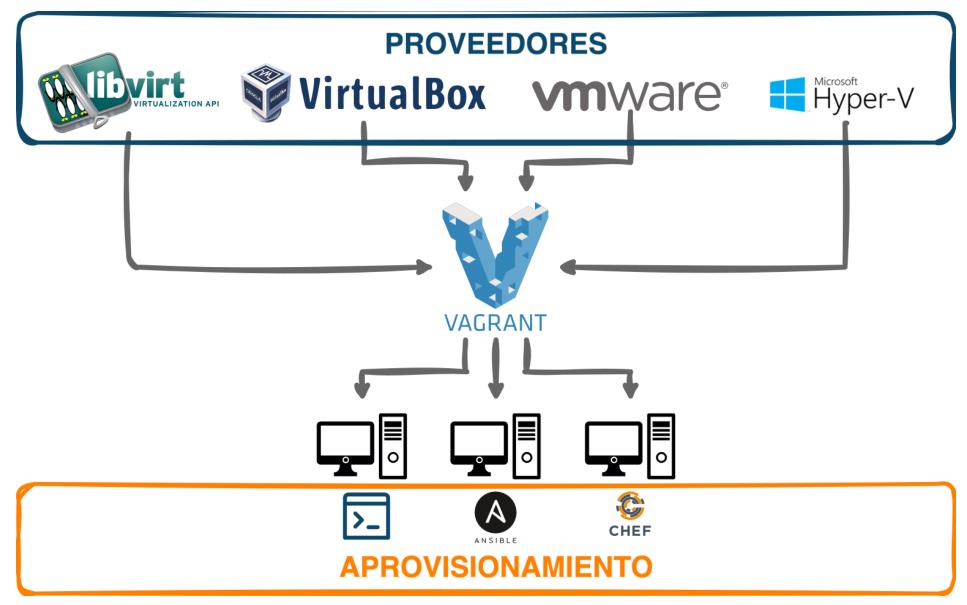
Formas de aprovisionamiento



Mediante shell scripts



Mediante herramienta de configuración



Ansible



- Herramienta de automatización que permite gestionar configuraciones, implementar aplicaciones y orquestar tareas en múltiples sistemas de manera sencilla
- Utiliza archivos YAML llamados playbooks (recetas)

Ejemplo de *playbook* (uvlhub / vagrant / 02_install_mariadb.yml)

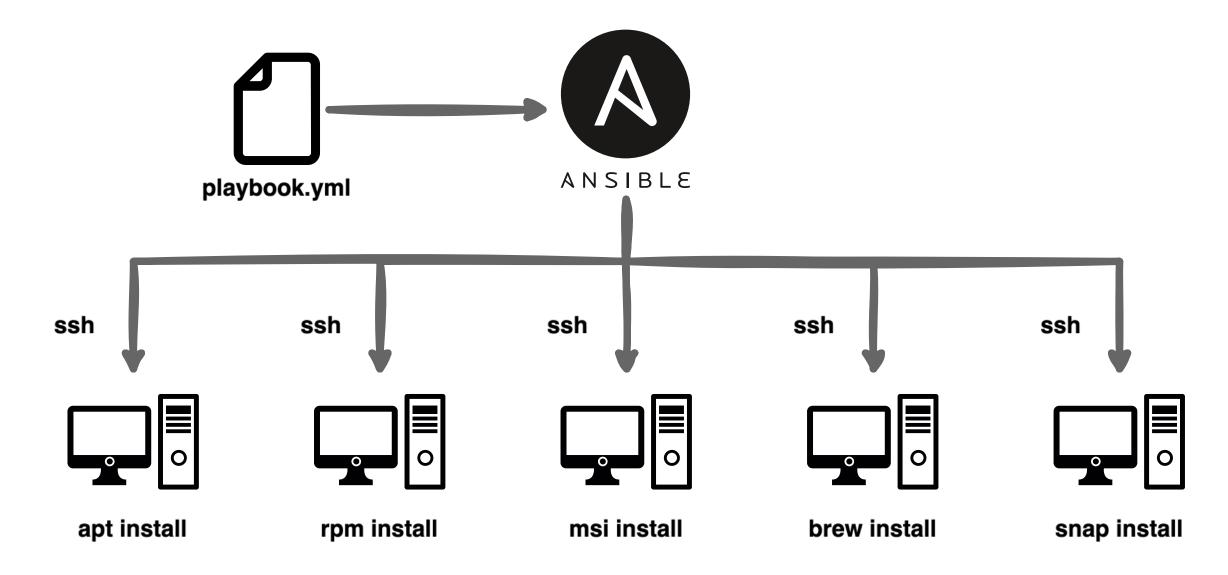
```
- hosts: all
become: true
tasks:
  - name: Install MariaDB Server
   apt:
    name:
     - mariadb-server
     - python3-pymysql
    update cache: yes
   become: yes
  - name: Start and enable MariaDB service
   systemd:
    name: mariadb
```

state: started

enabled: yes

Instalación de MariaDB

Configuración de servicio de arranque



Ventajas de Ansible



- Facilidad de uso
- Escalabilidad
- Portabilidad
- Velocidad y eficiencia
- Extensibilidad
- Automatización y reutilización
- Comunidad y documentación
- Seguridad
- Integración DevOps
- Bajo Coste

- 1. Introducción a Vagrant
- 2. Imágenes
- 3. Aprovisionamiento
- 4. Y yo, ¿qué puedo hacer en mi proyecto?
- 5. Tutorial: campo de entrenamiento de Vagrant
- 6. Tutorial: configurando Vagrant para una aplicación
- 7. Ejercicio práctico: Vagrant y uvlhub

4. Y yo, ¿qué puedo hacer en mi proyecto?



¡Diseña tu propio aprovisionamento en Vagrant!

Modifica y/o crea playbooks

Diseña *playbooks* para **desarrollo** y **producción**

Usa otra herramienta de aprovisionamiento

- 1. Introducción a Vagrant
- 2. Imágenes
- 3. Aprovisionamiento
- 4. Y yo, ¿qué puedo hacer en mi proyecto?
- 5. Tutorial: campo de entrenamiento de Vagrant
- 6. Tutorial: configurando Vagrant para una aplicación
- 7. Ejercicio práctico: Vagrant y uvlhub

5. Tutorial: campo de entrenamiento de Vagrant



https://1984.lsi.us.es/wiki-

egc/index.php/Tutorial_Campo_de_entrenamiento_de_Vagrant

- 1. Introducción a Vagrant
- 2. Imágenes
- 3. Aprovisionamiento
- 4. Y yo, ¿qué puedo hacer en mi proyecto?
- 5. Tutorial: campo de entrenamiento de Vagrant
- 6. Tutorial: configurando Vagrant para una aplicación
- 7. Ejercicio práctico: Vagrant y uvlhub

6. Tutorial: configurando Vagrant para una aplicación



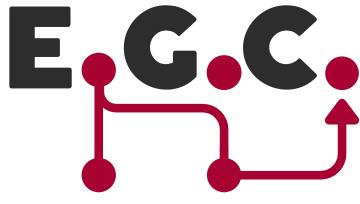
https://1984.lsi.us.es/wikiegc/index.php/Tutorial_configurando_vagrant_para_una aplicaci%C3%B3n 2526

- 1. Introducción a Vagrant
- 2. Imágenes
- 3. Aprovisionamiento
- 4. Y yo, ¿qué puedo hacer en mi proyecto?
- 5. Tutorial: campo de entrenamiento de Vagrant
- 6. Tutorial: configurando Vagrant para una aplicación
- 7. Ejercicio práctico: Vagrant y uvlhub

7. Ejercicio práctico: Vagrant y uvlhub



docs.uvlhub.io/installation/installation_with_vagrant



Grado en Ingeniería Informática - Ingeniería del Software

Evolución y Gestión de la Configuración





¡Gracias!

"El trabajo se expande hasta llenar el tiempo disponible para su realización."

- Cyril Northcote Parkinson