

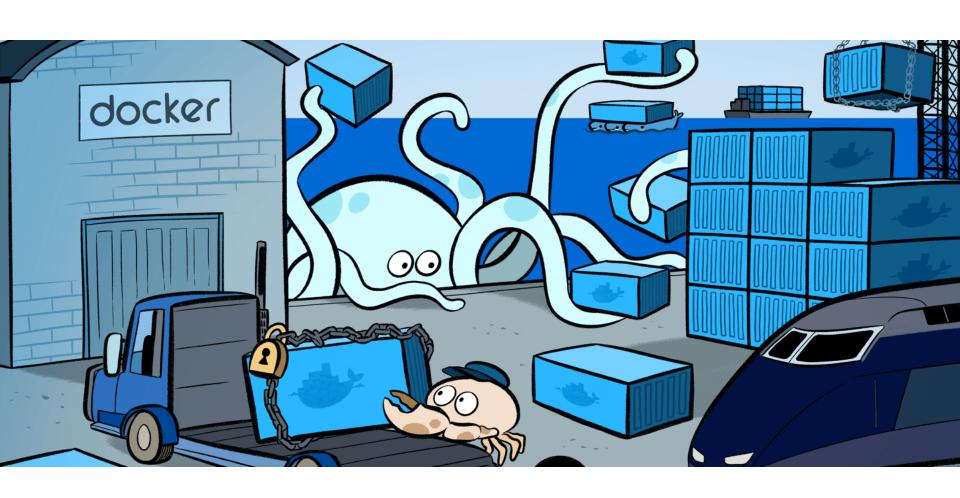
Descarga Docker

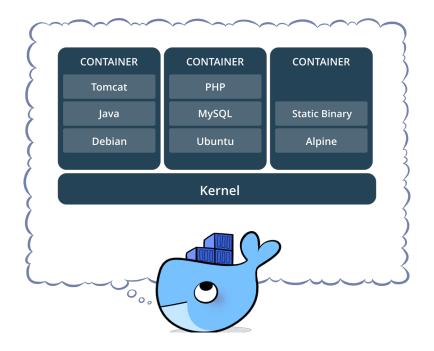
https://docs.docker.com/engine/installation/

INTRODUCCIÓN A DOCKER

¿Qué es Docker?

• Docker es un software para la gestión de contenedores

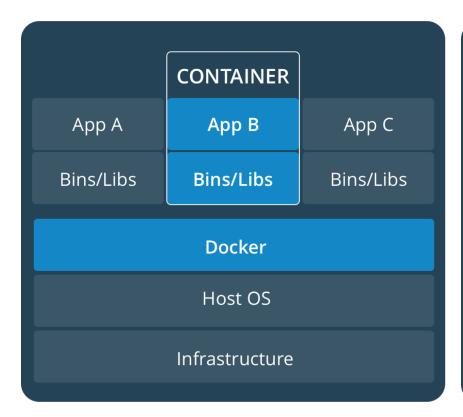


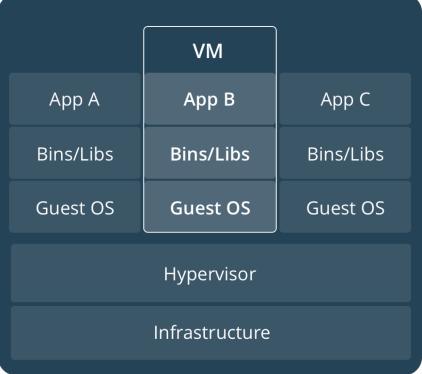


¿Qué es un contenedor?

- Una forma de empaquetar software en un formato que incluye todo lo necesario para hacerlo funcionar y se ejecuta aislado del resto de la máquina
- Tiene dos conceptos muy relacionados:
 - La imagen, que es un paquete ejecutable que incluye todo lo necesario para ejecutar un software
 - El contenedor, que es la instancia en ejecución de una imagen, es decir, lo que la imagen

¿Y esto no es lo mismo que una máquina virtual?





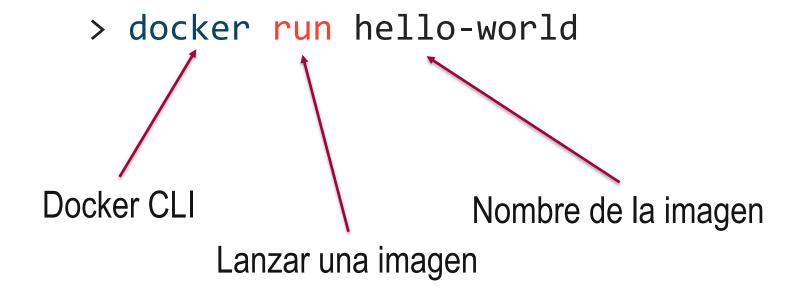
S redhat

PRIMEROS PASOS

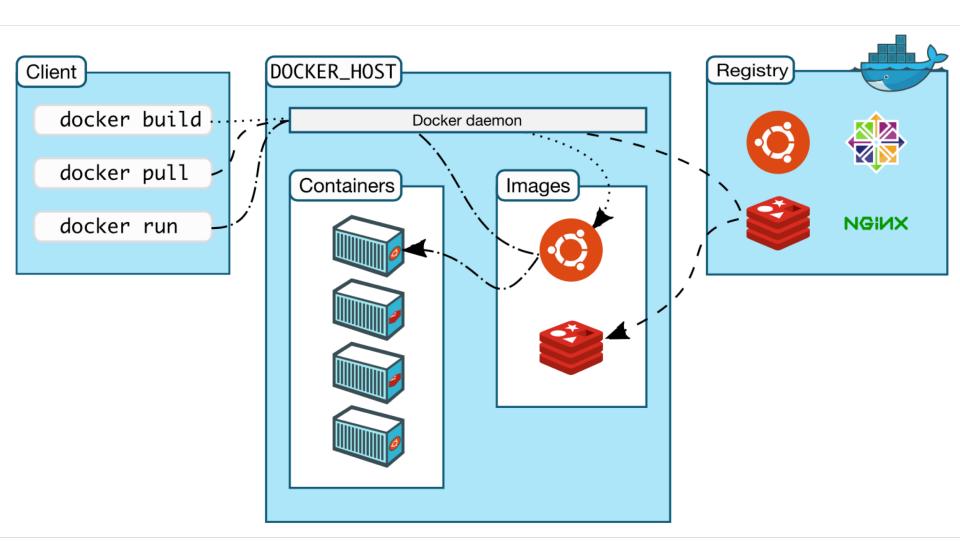
Instala Docker

(si no funciona http://play-with-docker.com)

Nuestro "hello world" con Docker



¿Qué pasó?



Otro ejemplo

> docker run -i -t ubuntu /bin/bash
Comando a ejecutar
Interactivo

Otro más

Puerto local: Puerto contenedor

> docker run -p 8000:80 -d
kitematic/hello-world-nginx

En segundo plano

Otro más

En Linux y Mac hay que poner la ruta completa. Si se usa Windows 10 hay que poner C:/Users...

Edita el index.html que ha aparecido en nginx_files y prueba cómo se actualiza dinámicamente

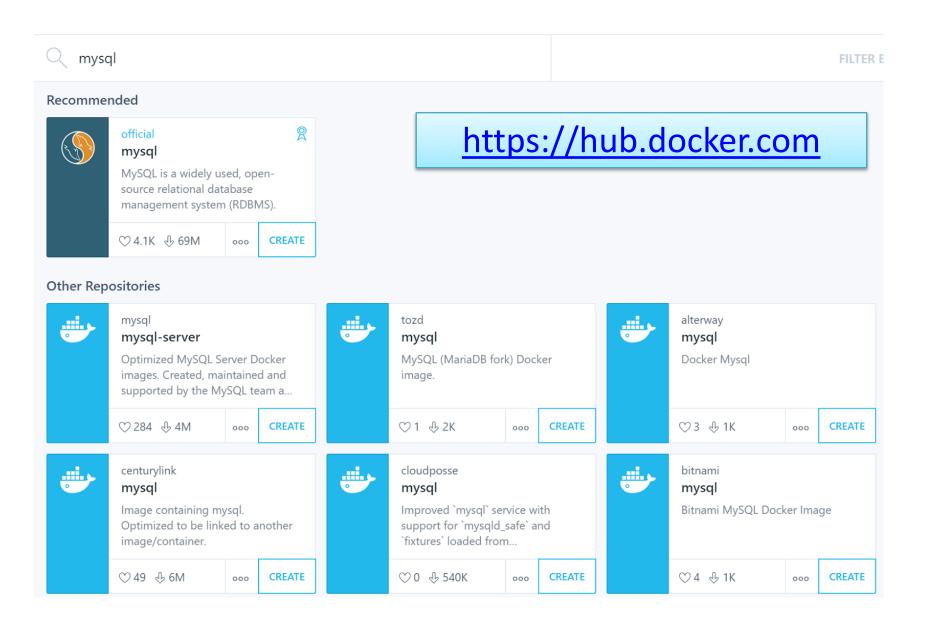
¿Puedo tener más de una máquina?

> docker ps

Esta es una lista de comandos básicos:

```
docker run -d -p 4000:80 friendlyname#Run "friendlyname" mapping port 4000 to 80 docker container ls # List all running containers docker container ls -a # List all containers, even those not running docker container stop <hash> # Gracefully stop the specified container docker container kill <hash> # Force shutdown of the specified container docker container rm <hash> # Remove specified container from this machine docker container rm $(docker container ls -a -q) # Remove all containers docker image ls -a # List all images on this machine docker image rm <image id> # Remove specified image from this machine docker image rm $(docker image ls -a -q) # Remove all images from this machine docker logs <containerName> # Shows the log of a container
```

¿Y de dónde salen las imágenes?



DOCKERIZANDO APLICACIONES

¿Qué queremos conseguir?

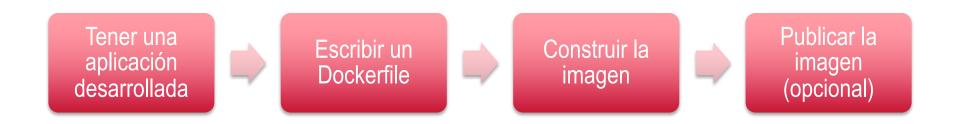
 Tener empaquetada nuestra aplicación y sus dependencias en una imagen para poder desplegarla donde queramos simplemente con

> docker run miAplicacion

Imágenes de docker

- Una imagen es una colección de archivos
- Se parte de una imagen base y luego se construyen imágenes personalizadas encima
- Un Dockerfile es un fichero que describe las instrucciones para construir una nueva imagen
- Las imágenes están en capas y cada capa representa un diff de la capa anterior

Pasos para Dockerizar una aplicación



Nuestra aplicación

- Un "Hello world" hecho en Java con Spring MVC
 - Entrando en la ruta /greeting dentro de donde esté el WAR desplegado aparece un "Hola, mundo!"
 - Por ejemplo, si el WAR se despliega en hello-java-0.1.0, la ruta es hello-java-0.1.0/greeting/
- Se empaqueta en un WAR

El Dockerfile

```
# Base image
FROM tomcat:8-jre8

# Copy war to tomcat path
ADD target/hello-java-0.1.0.war /usr/local/tomcat/webapps
```

Consejos para escribir Dockerfiles: https://docs.docker.com/engine/userguide/eng-image/dockerfile_best-practices/

Construimos la imagen y la comprobamos

> docker build -t javahello .

> docker images

> docker run -it --rm -p 8080:8080 javahello

Publicar nuestra imagen (opcional)

Hay que registrarse en DockerHub (http://hub.docker.com)

> docker login

> docker push mi_usuario/javahello

CONCLUSIONES

¿Para qué me sirve Docker como desarrollador?

- Entornos de desarrollo:
 - Compartibles
 - Seguros
 - Limpios
 - Extensibles
- Asegura el mismo entorno en:
 - Todos los desarrolladores
 - Pruebas
 - Producción
- Facilita gestionar varias versiones de una misma aplicación

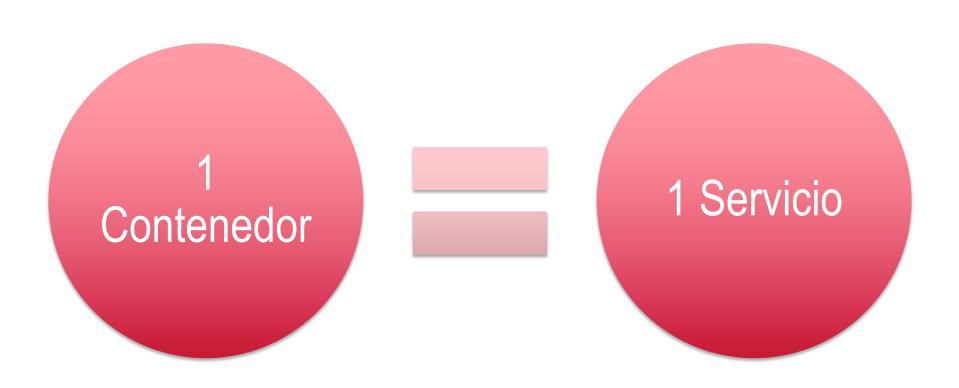
¿Para qué me sirve como administrador?

- Despliegue independiente de la tecnología (Java, PHP, NodeJS…)
- Elimina inconsistencias entre entornos de desarrollo, prueba y producción
- Permite desplegar de forma similar en:
 - El portátil del desarrollador
 - En máquinas virtuales en un data center
 - En servidores cloud (AWS, Azure, DigitalOcean...)
 - En una mezcla de ellos
- Ofrece facilidades de escalado y gestión de clusteres

Y sobre todo...

Es MUCHO más ligero que una Máquina Virtual

En Docker se recomienda seguir el principio de responsabilidad única:



Docker en la Universidad

- Registrate en http://dockr.ly/students y obtendrás:
 - Acceso al Docker Student Kit.
 - Últimas novedades y actualizaciones sobre Docker.
 - Invitaciones y códigos de descuento a eventos de Docker para estudiantes.
 - Posibilidad de conseguir acceso prioritario a betas y lanzamientos de productos.
 - Oportunidad de convertirte en *Docker Ambassador*.
 - Acceso al canal de Slack de Docker (#docker-students).

Recursos

Cursos:

- Laboratorios virtuales gratuitos: http://training.play-with-docker.com/
- Cursos gratuitos oficiales: http://training.docker.com/category/self-paced-online

• Libros:

- Docker Cookbook: http://shop.oreilly.com/product/0636920036791.do
- Using Docker: http://shop.oreilly.com/product/0636920035671.do
- Docker: Up & Running: http://shop.oreilly.com/product/0636920036142.do

Agradecimientos

 Parte de estas transparencias están muy inspiradas (incluso copiadas) de una presentación de Docker de Antonio Gámez (http://personal.us.es/agamez2/conferencias/docker-y-kubernetes-el-futuro-de-la-distribucion-de-aplicaciones-en-la-nube/)