

## ACTA 5. GESTIÓN DE CÓDIGO (TIME MACHINE) PARTE 2

A día 8 de octubre, nos reunimos (por orden alfabético):

GARCÍA NIETO, DIEGO

LEÓN RIEGO, JOSÉ MIGUEL

MARTÍN MAROTO, SERGIO

PACHÓN JIMÉNEZ, ANDRÉS

SIERRA SILVA, SAMUEL

UTRERA JAÉN, DANIEL

### OBJETIVOS DE LA REUNIÓN

Tal y como se ha explicado en clase vamos a provocar un conflicto interno para enfrentarnos a una situación real de resolución de código. También deberemos utilizar alguna función *diff* para resolver conflictos de código.

A continuación, haremos algún *merge* con otro subsistema, cuyas interfaces se relacionen.

### CONCLUSIONES

Utilizando la herramienta *diff* que proporciona SVN para la corrección de conflictos, se pudo conseguir resolverlo. Es bastante intuitivo ya que la interfaz te ofrece la posibilidad de comparar las líneas del “antes” y “después” y poder resolver el conflicto fácilmente de manera directa y manual.

## HOJA DE FIRMAS

Se firmará la siguiente hoja como prueba presencial y de confirmación por todo lo que se ha tratado en el acta del día.



GARCÍA NIETO, DIEGO



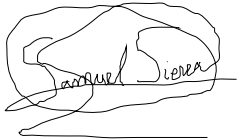
LEÓN RIEGO, JOSÉ MIGUEL



MARTÍN MAROTO, SERGIO



PACHÓN JIMÉNEZ, ANDRÉS



SIERRA SILVA, SAMUEL



UTRERA JAÉN, DANIEL

**A día 8 de Octubre, 2014, Sevilla**



**SERGIO MARTÍN MAROTO – LÍDER**