

Grado en Ingeniería Informática - Ingeniería del Software

Evolución y Gestión de la Configuración





Práctica 1 Instalación del sistema base

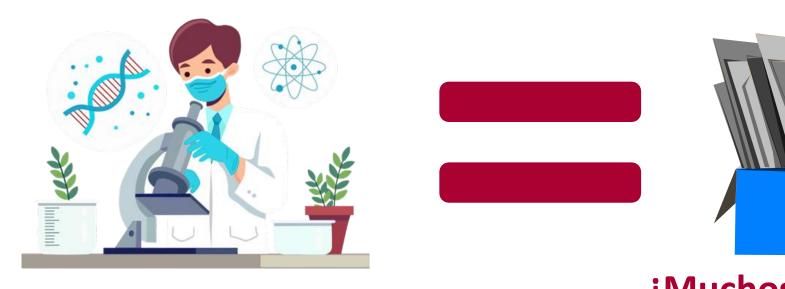


- 1. ¿Qué es uvlhub.io?
- 2. Documentación oficial
- 3. Arquitectura de la aplicación
- 4. Entornos
- 5. ¿Qué necesitamos?
- 6. Python: entornos virtuales
- 7. Ejercicio práctico: configurar GitHub y forkear
- 8. Ejercicio práctico: instalar uvlhub
- 9. Ejercicio práctico: tutorial C.R.U.D.

- 1. ¿Qué es uvlhub.io?
- 2. Documentación oficial
- 3. Arquitectura de la aplicación
- 4. Entornos
- 5. ¿Qué necesitamos?
- 6. Python: entornos virtuales
- 7. Ejercicio práctico: configurar GitHub y forkear
- 8. Ejercicio práctico: instalar uvlhub
- 9. Ejercicio práctico: tutorial C.R.U.D.

1. ¿Qué es uvlhub.io?

Dataset en ciencia e investigación





1. ¿Qué es uvlhub.io? Dataset en ciencia e investigación



- Datasets observacionales
- Datasets experimentales
- Datasets de encuestas
- Datasets genómicos
- Datasets de imágenes
- Datasets de series temporales
- Datasets geoespaciales
- Datasets de simulación

•

1. ¿Qué es uvlhub.io? Dataset en ciencia e investigación



Son IMPORTANTES porque permiten...

- Base empírica
- Reproducibilidad
- Nuevos hallazgos
- Colaboración
- Transparencia
- Educación

1. ¿Qué es uvlhub.io? El problema



Repositorios privados

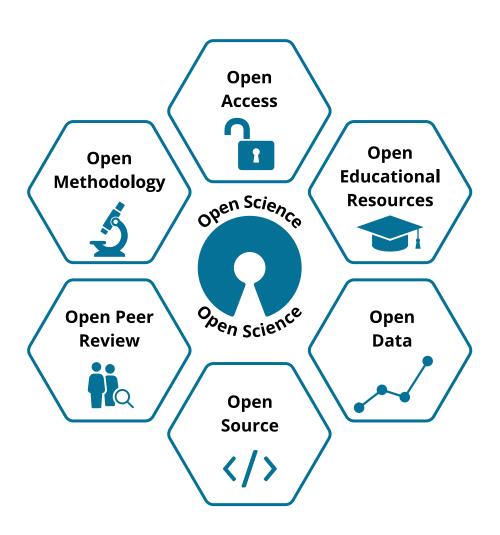


Datasets perdidos, corruptos, incompletos...



¡Sistema caído!

1. ¿Qué es uvlhub.io? Los seis principios de la Ciencia Abierta



1. ¿Qué es uvlhub.io? La solución



repositorio de modelos de características en formato UVL siguiendo principios de la ciencia abierta









1. ¿Qué es uvlhub.io?





Repositorio oficial para la asignatura

github.com/EGCETSII/uvlhub

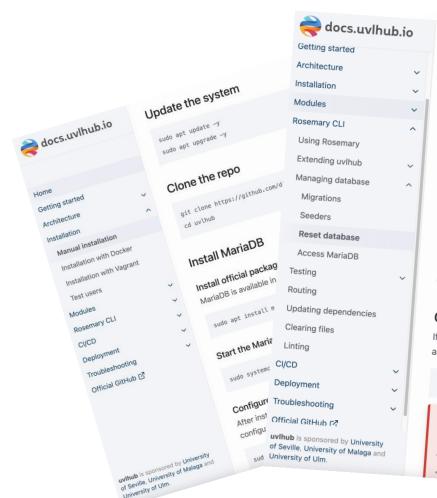
- 1. ¿Qué es uvlhub.io?
- 2. Documentación oficial
- 3. Arquitectura de la aplicación
- 4. Entornos
- 5. ¿Qué necesitamos?
- 6. Python: entornos virtuales
- 7. Ejercicio práctico: configurar GitHub y forkear
- 8. Ejercicio práctico: instalar uvlhub
- 9. Ejercicio práctico: tutorial C.R.U.D.

2. Documentación oficial



guías de instalación, guías de comandos, migraciones, despliegue, módulos, resolución de dudas...

2. Documentación oficial



Reset database

Jhub.jo

Part two: deploy application in Render

We are going to use Render as a cloud deployment service.

The rosemary db:reset command is a powerful tool for resetting your project's database to its initial state. This command deletes all the data in your database, making it ideal for fixing any inconsistencies we may have created during development.

TABLE OF CONTENTS

- 1 Basic Usage
- 2 Clear migrations

Basic Usage

To reset your database and clear all table data except for migration records, run:

rosemary db:reset

The rosemary db:reset command also clears the uploads directory as part of the reset process, ensuring that any files uploaded during development or testing are removed.

Clear migrations

If you need to completely rebuild your database from scratch, including removing all migration history and starting fresh, you can use the --clear-migrations option:

rosemary db:reset --clear-migrations

BE CAREFUL! THIS COMMAND WILL...

- Delete all data from the database, including the migration history.
- Clear the migrations directory.
- Initialize a new set of migrations

nt that we use our GitHub account because it will be easier to link the orking.

specific configuration (install dependencies, scripts, create migrations, our own Dockerfile image for the Render service.

ck on Dashboard and then on the New Web Service button.

Build and deploy from a Git repository.

ne repository where we are working. Click on the Connect button.

uvlhub_web_app or similar, any available name is fine.

choose Frankfurt (central EU).

 $_{\mbox{\scriptsize n}}$, unless we have a reason to do so, it should be $_{\mbox{\scriptsize main}}$.

Directory, we leave it blank.

we choose Docker.

Type, we choose Free

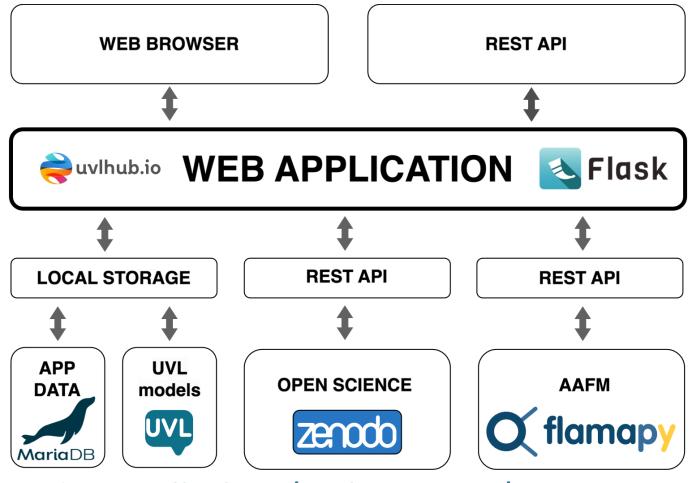
ariables, to avoid defining each environment variable one by one, click on Add from and paste this:

ME="UVLHUB.IO" oduction

er.com

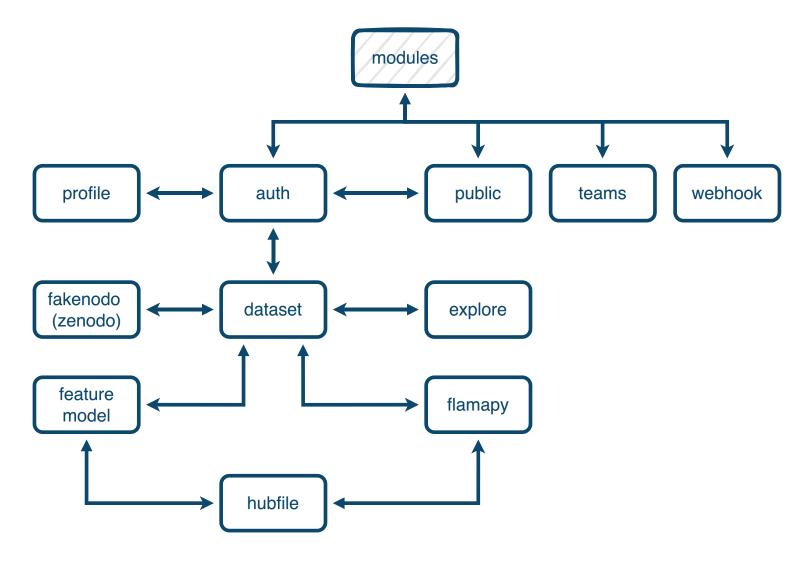
- 1. ¿Qué es uvlhub.io?
- 2. Documentación oficial
- 3. Arquitectura de la aplicación
- 4. Entornos
- 5. ¿Qué necesitamos?
- 6. Python: entornos virtuales
- 7. Ejercicio práctico: configurar GitHub y forkear
- 8. Ejercicio práctico: instalar uvlhub
- 9. Ejercicio práctico: tutorial C.R.U.D.

3. Arquitectura de la aplicación Vistazo general

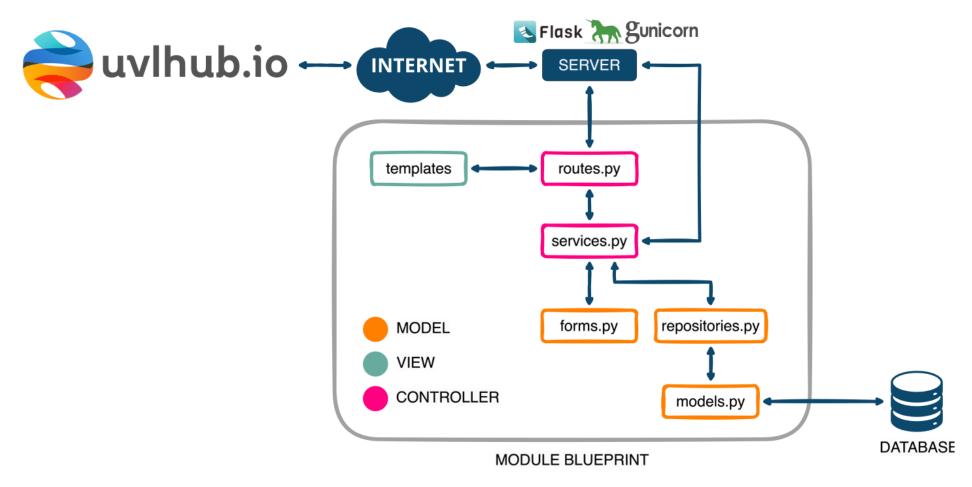


docs.uvlhub.io/architecture/overview

3. Arquitectura de la aplicación Módulos

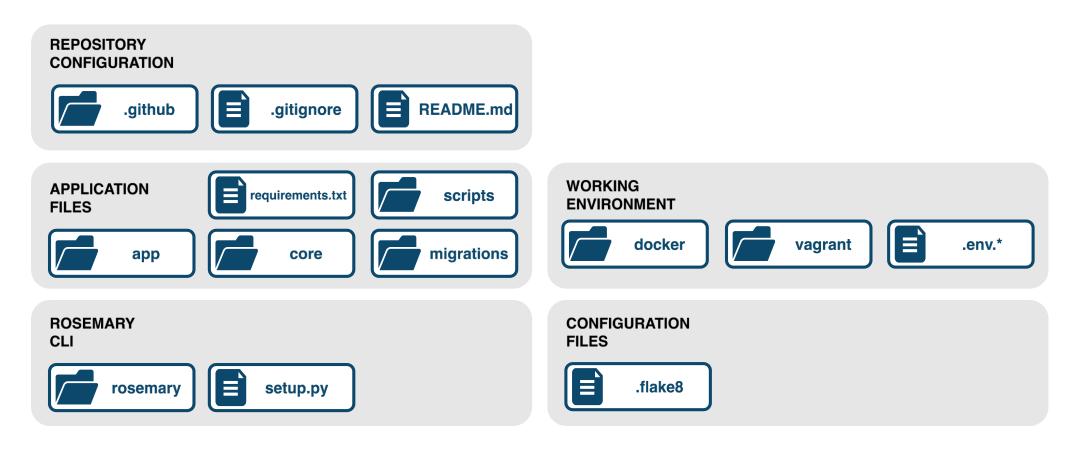


3. Arquitectura de la aplicación Petición HTTP



docs.uvlhub.io/architecture/http request

3. Arquitectura de la aplicación Estructura del proyecto



docs.uvlhub.io/architecture/project structure

3. Arquitectura de la aplicación Rosemary CLI



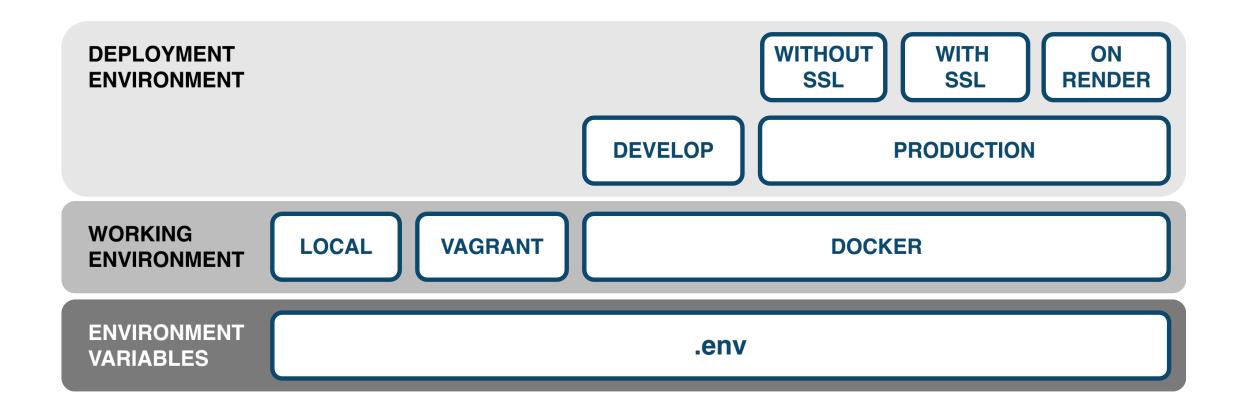
Rosemary es una herramienta CLI (Command Line Interface) pensada para facilitar la gestión de proyectos y las tareas de desarrollo.



docs.uvlhub.io/rosemary

- 1. ¿Qué es uvlhub.io?
- 2. Documentación oficial
- 3. Arquitectura de la aplicación
- 4. Entornos
- 5. ¿Qué necesitamos?
- 6. Python: entornos virtuales
- 7. Ejercicio práctico: configurar GitHub y forkear
- 8. Ejercicio práctico: instalar uvlhub
- 9. Ejercicio práctico: tutorial C.R.U.D.

4. Entornos Entorno de despliegue VS. entorno de trabajo



- 1. ¿Qué es uvlhub.io?
- 2. Documentación oficial
- 3. Arquitectura de la aplicación
- 4. Entornos
- 5. ¿Qué necesitamos?
- 6. Python: entornos virtuales
- 7. Ejercicio práctico: configurar GitHub y forkear
- 8. Ejercicio práctico: instalar uvlhub
- 9. Ejercicio práctico: tutorial C.R.U.D.

5. ¿Qué necesitamos?



- Intel Core i5 de 10^a generación o AMD Ryzen 5 de la serie 4000
- 8 GB de RAM DDR4
- SSD de 256 GB



- Ubuntu 22.04 LTS o superior
- Python 3.12
- Docker, Docker compose
- Virtualbox, Vagrant, Ansible
- Visual Studio Code
- Git

5. ¿Qué necesitamos?

Nuestro IDE: Visual Studio Code



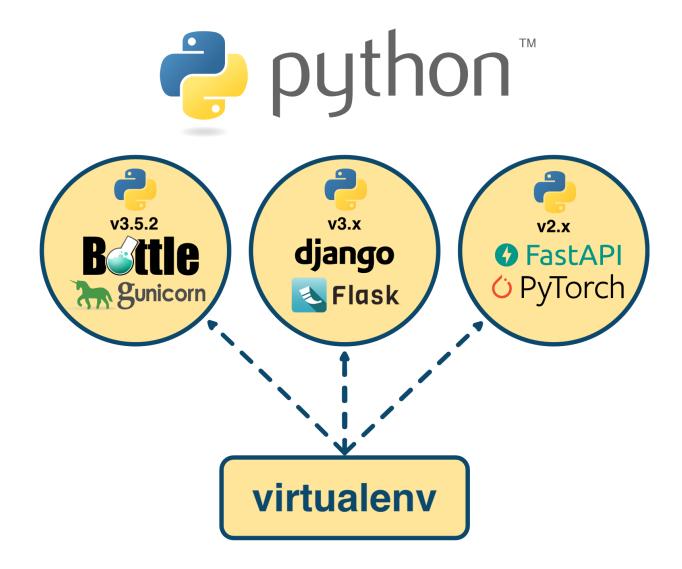
EXTENSIONES ÚTILES

- Docker
- Python
- Debugpy
- Python indent
- Flake8
- ESLint
- PyPi Assistant
- Flask Snippets

- 1. ¿Qué es uvlhub.io?
- 2. Documentación oficial
- 3. Arquitectura de la aplicación
- 4. Entornos
- 5. ¿Qué necesitamos?
- 6. Python: entornos virtuales
- 7. Ejercicio práctico: configurar GitHub y forkear
- 8. Ejercicio práctico: instalar uvlhub
- 9. Ejercicio práctico: tutorial C.R.U.D.

6. Python: entornos virtuales

¿Qué son?



6. Python: entornos virtuales Comandos básicos

Crear entorno virtual

python -m venv <myenvname>

Activar entorno virtual

source <myenvname>/bin/activate

Desactivar entorno virtual

deactivate

- 1. ¿Qué es uvlhub.io?
- 2. Documentación oficial
- 3. Arquitectura de la aplicación
- 4. Entornos
- 5. ¿Qué necesitamos?
- 6. Python: entornos virtuales
- 7. Ejercicio práctico: configurar GitHub y forkear
- 8. Ejercicio práctico: instalar uvlhub
- 9. Ejercicio práctico: tutorial C.R.U.D.

7. Ejercicio práctico: configurar GitHub y forkear

Git: instalar y configurar

```
sudo apt install git
git config --global user.name "<tu nombre y apellidos entrecomillados>"
git config --global user.email <tu email>
```

Git: generar par de claves SSH

ssh-keygen -t rsa -b 4096

7. Ejercicio práctico: configurar GitHub y forkear

Git: visualizar clave pública y copiar

```
cd ~/.ssh
cat id_rsa.pub
```

Git: guardar clave pública en GitHub

GitHub -> Settings -> SSH and GPG keys -> New SSH key -> Pegar clave pública (id_rsa.pub)

7. Ejercicio práctico: configurar GitHub y forkear



github.com/EGCETSII/uvlhub







github.com/<tuusuario>/uvlhub_practicas

- 1. ¿Qué es uvlhub.io?
- 2. Documentación oficial
- 3. Arquitectura de la aplicación
- 4. Entornos
- 5. ¿Qué necesitamos?
- 6. Python: entornos virtuales
- 7. Ejercicio práctico: configurar GitHub y forkear
- 8. Ejercicio práctico: instalar uvlhub
- 9. Ejercicio práctico: tutorial C.R.U.D.

8. Ejercicio práctico: instalar uvlhub



docs.uvlhub.io/installation/manual_installation

Docs / Installation / Manual installation

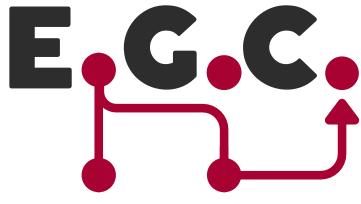
- 1. ¿Qué es uvlhub.io?
- 2. Documentación oficial
- 3. Arquitectura de la aplicación
- 4. Entornos
- 5. ¿Qué necesitamos?
- 6. Python: entornos virtuales
- 7. Ejercicio práctico: configurar GitHub y forkear
- 8. Ejercicio práctico: instalar uvlhub
- 9. Ejercicio práctico: tutorial C.R.U.D.

9. Ejercicio práctico: tutorial C.R.U.D.



docs.uvlhub.io/tutorials/crud_tutorial

Docs / Tutorials / C.R.U.D. tutorial



Grado en Ingeniería Informática - Ingeniería del Software

Evolución y Gestión de la Configuración





¡Gracias!

"En una jerarquía, todo empleado tiende a ascender hasta su nivel más alto de incompetencia."

- Lawrence J. Peter