

GitHub - Análisis

Animado a echar un pequeño vistazo por su referencia en el documento explicativo de la práctica alojado en la Wiki, hemos terminado por escogerlo para realizar un análisis más profundo.

Sin sumergirnos mucho en que criterio utilizar para descartar otras herramientas, la cualidad que ha llamado la atención sobre esta misma ha sido su popularidad y su elección por muchos de los proyectos de software libre de gran importancia en la actualidad, como jQuery, Ruby on Rails, ...

GitHub es una plataforma de desarrollo colaborativo de software que nos permite alojar proyectos utilizando el sistema de control de versiones Git. Nos proporciona un poderoso servicio de alojamiento de repositorios de software, que pueden ser públicos o tener una visibilidad limitada al conjunto de personas seleccionadas por el administrador, junto con varias características para el trabajo en equipo.

Las características útiles de esta herramienta para el trabajo en equipo son:

- Una wiki.
- Un sistema de seguimiento de problemas. Funciona con tickets, detallando problemas o aportando sugerencias. Si el repositorio es público, todo el mundo podrá crear tickets.
- Una herramienta de revisión de código. Podemos añadir anotaciones y debatir sobre cambios de un determinado commit.
- Un visor de ramas. Podemos comparar los progresos de diferentes ramas.
- Permite contribuir a mejorar el software de los demás.

Cabe destacar que todas las características nombradas anteriormente son herramientas en línea, con una interfaz web muy cómoda e intuitiva.

Entre sus principales inconvenientes encontramos su precio, gratuito para proyectos de código abierto, pero de pago para repositorios privados, aumentando en base al número de repositorios que deseemos tener.

Otro de los inconvenientes observado es la apreciación de una herramienta no tan orientada a la gestión de proyectos y al trabajo en equipo, careciendo de diversas características que encontramos en otras herramientas orientadas a la gestión de proyectos.

A continuación un resumen online y un práctico tutorial para el uso de esta gran herramienta:

<http://conociendogithub.readthedocs.org/en/latest/data/introduccion/>

Projetsii - Análisis

Ampliamente conocida por todos los estudiantes de la asignatura de EGC, por lo que no requiere de mucho más aprendizaje.

Lo más interesante de esta plataforma son los siguientes módulos:

1. **Actividad:** seguimiento de todos los cambios realizados en el proyecto (revisiones, creación de tareas...)
2. **Tareas:** se crea las tareas que se realizan durante la vida del proyecto. Las tareas se pueden asignar a un miembro y además se le pueden asignar seguidores. También podemos vincularlas a las diferentes revisiones realizadas.
3. **Diagrama de Gantt:** se puede representar el tiempo de dedicación previsto para cada tarea en una línea de tiempo.
4. **Wiki:** donde podemos crear contenido que puede ser tanto información sobre como funciona nuestro proyecto como información útil para la coordinación del trabajo en grupo.
5. **Repositorio:** en el cual podemos alojar nuestro proyecto utilizando un sistema de control de versiones.

Desventajas:

A la hora de actualizar el repositorio se debe tener en cuenta que se tiene la última versión del código para evitar conflictos.

Redmine: - Análisis

- Ventajas:
 - Sencilla de usar, con una interfaz muy intuitiva.
 - Software libre, con una libertad de uso, modificación y distribución.
 - Dispone de un gran número de plugins que rondan la cifra de 100 extensiones.
 - Se parece mucho a projectsii, así que creemos q se podrá enlazar a esta plataforma sin problemas.
 - Gran cantidad de opciones, como un foro y una wiki, y gran cantidad de extensiones.
- Desventajas:
 - No está dotado con funciones de acceso para personas con problemas de accesibilidad de cualquier tipo.
 - Difícil instalación, no solo por paquetes requeridos, si no por algunos de los pasos que hay que dar en la instalación.
 - Es necesario tener instalada de antemano herramientas como: una base de datos, Ruby...
 - Las RSS provenientes de wiki no funcionan correctamente, no pudiendo leer su contenido en los lectores RSS

Conclusión final – Elección de Herramientas

Hemos decidido usar projectsii como gestor de nuestro proyecto ya que tiene las mismas características que Redmine y nos parece que proporciona más herramientas que GitHub para la comunicación del grupo además de las propiedades ya nombradas. También es una herramienta conocida entre todos los participantes del grupo.

Para la comunicación entre los integrantes del grupo se estableció usar la herramienta de notificación disponible en projectsii. Aquí se puede visualizar un ejemplo de su funcionamiento:

E.T.S. DE INGENIERÍA INFORMÁTICA
Universidad de Sevilla

EGC - S.D.M.D.R.

Inicio Proyectos Panel de Control Búsqueda Ayuda Mi cuenta Desconexión
Conectado como singutgom

Vistazo Actividad Tareas Nueva tarea Gantt Calendario Noticias Documentos Wiki Foros Archivos Repositorio Configuración

Foros »
ForoEGC
Práctica

Tema	Autor	Creado	Respuestas	Último mensaje
Problema	SINUHE GUTIERREZ GOMEZ	Miércoles, 15 de Octubre de 2014 17:14:10 +0200	0	

(1-1/1) | Por página: 25, 50, 100, 200

Exportar a: Atom

Para la comunicación entre distintos grupos se decidió que la mejor opción era un foro en la wiki donde cada grupo pudiera hacer pública un mensaje. Esto tiene el problema de las notificaciones, por ello se deducirá en la próxima clase práctica la solución a dicho problema.