



EGC - Evolución y Gestión de la Configuración

David Benavides
Departamento de Lenguajes y
Sistemas Informáticos
benavides@us.es

E.T.S. de Ingeniería Informática

UNIVERSIDAD DE SEVILLA



Índice de la presentación

Introducción
Objetivos y competencias
Contenidos formativos
Actividades formativas
Evaluación y calificación
Conclusiones



E.T.S. de Ingeniería Informática

UNIVERSIDAD DE SEVILLA



Índice de la presentación

Introducción

Objetivos y competencias

Contenidos formativos

Actividades formativas

Evaluación y calificación

Conclusiones



E.T.S. de Ingeniería Informática

UNIVERSIDAD DE SEVILLA

Coordenadas

- ◆ **Titulación: Grado en Ingeniería del Software**
- ◆ **Asignatura: Evolución y Gestión de la Configuración (EGC)**
- ◆ **Módulo: M06/IS - Tecnología Específica sobre Ingeniería del Software**
- ◆ **Curso: 4º**
- ◆ **Cuatrimestre: 1º**
- ◆ **Departamento: LSI**
- ◆ **Coordinador: David Benavides**

Justificación

- ◆ Uno de los aspectos fundamentales del software con respecto a otro tipo de productos de ingeniería es que es sabido que el software está en continuo cambio bien sea para evolucionar su funcionalidad o para reparar un determinado defecto entro otros posibles escenarios de cambio.

Itinerario

- ◆ El alumno aprende a crear un sistema de información en IISSI de una manera introductoria sin mucho proceso de ingeniería
- ◆ El alumno aprende distintos conceptos relacionados con el proceso de desarrollo en DP, AISS,
- ◆ El alumno aprende a elicitar y analizar requisitos en IR
- ◆ El alumno aprende los conceptos básicos de procesos de software y gestión de proyectos en PSG
- ◆ EGC complementa estos aspectos



Índice de la presentación

Introducción

Objetivos y competencias

Contenidos formativos

Actividades formativas

Evaluación y calificación

Conclusiones



E.T.S. de Ingeniería Informática

UNIVERSIDAD DE SEVILLA

Objetivos docentes

- ◆ En esta asignatura se profundiza en los conceptos de evolución del software en general y lo que se conoce como gestión de la configuración en particular viendo técnicas, procesos y herramientas para un manejo eficaz y sistemático de la evolución

Competencias específicas

- ◆ E25: Capacidad para desarrollar, mantener y evaluar servicios y sistemas software que satisfagan todos los requisitos del usuario y se comporten de forma fiable y eficiente, sean asequibles de desarrollar y mantener y cumplan normas de calidad, aplicando las teorías, principios, métodos y prácticas de la Ingeniería del Software.
- ◆ E27: Capacidad de dar solución a problemas de integración en función de las estrategias, estándares y tecnologías disponibles.
- ◆ E30: Capacidad para diseñar soluciones apropiadas en uno o más dominios de aplicación utilizando métodos de la ingeniería del software que integren aspectos éticos, sociales, legales y económicos.

Competencias transversales

- ◆ G01: Capacidad para concebir, redactar, organizar, planificar, desarrollar y firmar proyectos en el ámbito de la ingeniería en informática que tengan por objeto, de acuerdo con los conocimientos adquiridos, la concepción, el desarrollo o la explotación de sistemas, servicios y aplicaciones informáticas.
- ◆ G05: Capacidad para concebir, desarrollar y mantener sistemas, servicios y aplicaciones informáticas empleando los métodos de la ingeniería del software como instrumento para el aseguramiento de su calidad.



Índice de la presentación

Introducción

Objetivos y competencias

Contenidos formativos

Actividades formativas

Evaluación y calificación

Conclusiones



E.T.S. de Ingeniería Informática

UNIVERSIDAD DE SEVILLA

Bloques temáticos

- ◆ Fundamentos en evolución de software
- ◆ Inspección y Entrega Continua
- ◆ Gestión de la configuración:
 - ◆ Gestión del código fuente (*source code management*)
 - ◆ Ingeniería de la construcción (*build engineering*)
 - ◆ Gestión del cambio
 - ◆ Gestión de las entregas (*release management*)
 - ◆ Gestión del despliegue



Índice de la presentación

Introducción

Objetivos y competencias

Contenidos formativos

Actividades formativas

Evaluación y calificación

Conclusiones



E.T.S. de Ingeniería Informática

UNIVERSIDAD DE SEVILLA

Clases teóricas

- ◆ Horas presenciales: 20
- ◆ Horas no presenciales: 30
- ◆ Metodología (constructivismo):
 - ◆ Clases magistrales
 - ◆ Discusión basada en proyectos y ejemplos
 - ◆ Presentaciones de los alumnos

Clases de problemas

- ◆ Horas presenciales:
- ◆ Horas no presenciales:
- ◆ Metodología:

Clases de laboratorio

- ◆ Horas presenciales: 30
- ◆ Horas no presenciales: 45
- ◆ Metodología:
 - ◆ Tutoriales sobre herramientas y técnicas relacionadas con los temas vistos en teoría

Tutorías colectivas

- ◆ Horas presenciales:
- ◆ Horas no presenciales:
- ◆ Metodología:

Otras actividades

- ◆ Horas presenciales: 10
- ◆ Horas no presenciales: 15
- ◆ Metodología:
 - ◆ Organización de jornadas sobre evolución y gestión de la configuración



Índice de la presentación

Introducción

Objetivos y competencias

Contenidos formativos

Actividades formativas

Evaluación y calificación

Conclusiones



E.T.S. de Ingeniería Informática

UNIVERSIDAD DE SEVILLA

Evaluación ordinaria

- ◆ El sistema de evaluación será por evaluación continua por lo que no existe como tal exámenes parciales ni finales

Evaluación continua

- ◆ El sistema de evaluación se basará en una evaluación continua de modo que no existirá examen final como tal.
- ◆ Se conformarán grupos de alumnos para realizar un trabajo teórico-práctico
- ◆ Se realizarán pequeñas pruebas y revisiones de control periódico de conocimientos y avances en el trabajo
- ◆ Se organizará unas jornadas sobre evolución y gestión de la configuración dónde los alumnos presentarán pequeñas ponencias sobre temas relacionados con la asignatura
- ◆ En concreto habrá los siguientes items evaluables:
 - ◆ Trabajo en grupo
 - ◆ Ejercicio/s de control y seguimiento
 - ◆ Jornadas sobre evolución y gestión de la configuración

Calificación

- ◆ La calificación final será una ponderación de los elementos de la evaluación. La ponderación concreta sobre cada elemento se decidirá en una asamblea general del grupo en torno a mediados o finales del cuatrimestre



Índice de la presentación

Introducción
Objetivos y competencias
Contenidos formativos
Actividades formativas
Evaluación y calificación
Conclusiones



E.T.S. de Ingeniería Informática

UNIVERSIDAD DE SEVILLA

Conclusiones

- ◆ Un complemento importante en el currículum de ingeniería del software
- ◆ Metodología constructivista (alumnos dueños de su propio aprendizaje)
- ◆ Evaluación continua



EGC - Evolución y Gestión de la Configuración

David Benavides

**Departamento de Lenguajes y
Sistemas Informáticos**

benavides@us.es

E.T.S. de Ingeniería Informática

UNIVERSIDAD DE SEVILLA