

ACTA DE REUNIÓN

El día 20/11/2016 a las 18:30, el grupo de alumnos de la asignatura Evolución y Gestión de la Configuración del Grado en Ingeniería Informática - Ingeniería del Software de la Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática formado por Javier Bonilla, Juan Domínguez, Daniel Moreno, Miguel Rodríguez y Álvaro Valencia Parra fueron convocados a reunión con la finalidad de tratar los siguientes puntos del día:

TERMINAR LA CONFIGURACIÓN DE LOS REPOSITORIOS

Se creó una carpeta compartida, y se configuró la máquina virtual de Vagrant mediante el fichero Vagrantfile, para crear una carpeta compartida entre la máquina de ágora y la huésped. Una vez hecho esto, se clonaron los repositorios en esa carpeta compartida, y se instalaron las dependencias necesarias de npm y bower.

CONFIGURACIÓN DEL FICHERO BUILD.SH

Se cambió la configuración del fichero build.sh de forma que apuntara a los repositorios clonados en la carpeta compartida. Se modificó añadiendo la opción --allow-root a los comandos de bower para permitir que puedan ser ejecutados como root.

INVESTIGAR SOBRE QUÉ REPOSITORIO DE AGORA SE DEBE TRABAJAR

Al hacer el clone, nos trajimos la rama master. Sin embargo, la versión desplegada tenía un diseño distinto al de Agora Voting y tenía fallos. Esto se debía a que, los ficheros bower.json, apuntaban a la rama next del repositorio avCommon. Se modificaron los ficheros bower.json de los repositorios agora-gui-admin, agora-gui-booth y agora-gui-election, de forma que apuntara a la tag 3.3.0, para trabajar sobre una versión estable.

En resumen, se decidió que se trabajaría sobre la rama MASTER de los repositorios agora-gui-admin, agora-gui-booth, agora-gui-election y agora-gui-common, y sobre la versión indicada por la tag 3.3.0 del repositorio agora-gui-common.

ARREGLAR GRUNT

Se intentó reparar el fichero grunt, de forma que se pudieran realizar modificaciones de forma dinámica, sin necesidad de volver a compilar el proyecto. Para ello, se hicieron distintos cambios en el fichero gruntfile.js, configurando el hostname, y estableciéndolo a 0.0.0.0, de forma que se pudiera acceder al servidor de desarrollo desde la máquina huésped. Sin embargo, al pasar de poder acceder a la URL de dicho servidor, tuvimos problemas, ya que AngularJS no se renderizaba correctamente.

CIERRE DE LA REUNIÓN

Se acordó que Daniel Moreno enviaría un correo a David Benavides, comentándole el problema que teníamos con grunt, y que en esas condiciones era complicado desarrollar. Teníamos, además, ciertas dudas que debían ser resueltas por el equipo de Agora Voting, como sobre qué repositorio debíamos trabajar.

Y para que conste, firman los asistentes a la reunión:

Javier Bonilla



Miguel Rodríguez



Juan Domínguez



Daniel Moreno



Álvaro Valencia

