

ACTA 2. DECISIONES SOBRE ARQUITECTURA

A día 1 de octubre, nos reunimos (por orden alfabético):

GARCÍA NIETO, DIEGO

LEÓN RIEGO, JOSÉ MIGUEL

MARTÍN MAROTO, SERGIO

PACHÓN JIMÉNEZ, ANDRÉS

SIERRA SILVA, SAMUEL

UTRERA JAÉN, DANIEL

OBJETIVOS DE LA REUNIÓN

La reunión se realizó con el objetivo de encontrar y decidir una arquitectura para nuestro subsistema, así como decidir las interfaces de comunicación con los subsistemas necesarios.

Otro objetivo a alcanzar era decidir qué vías de comunicación se utilizarán para comunicarnos entre nosotros y con los miembros de los demás subsistemas con los que sea necesario comunicarse.

CONCLUSIONES

Respecto a la arquitectura interna de nuestra aplicación, llegamos a la conclusión de que necesitamos más información acerca de cómo funciona nuestro subsistema internamente para poder definir una arquitectura.

Tras debatirlo entre nosotros y con integrantes de otros grupos, llegamos a la conclusión de que nuestro sistema debe comunicarse con los sistemas de almacenamiento de votos y de recuento, aunque del mismo modo, necesitamos más información para decidir una interfaz de comunicación.

Para solucionar esta falta de información, que era común para todos los grupos, se acordó una tutoría con el profesor para aclarar el funcionamiento del sistema total.

En cuanto a la comunicación, decidimos utilizar Whatsapp para comunicarnos entre nosotros, y Google Drive para compartir archivos, y más adelante, conforme avance la asignatura, utilizaremos algún sistema de control de versiones. Para comunicarnos con otros grupos sugerimos utilizar comunicación por correo entre los líderes de los diferentes grupos.

HOJA DE FIRMAS

Se firmará la siguiente hoja como prueba presencial y de confirmación por todo lo que se ha tratado en el acta del día.



GARCÍA NIETO, DIEGO

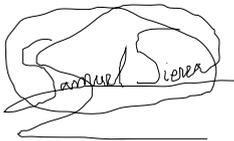
LEÓN RIEGO, JOSÉ MIGUEL



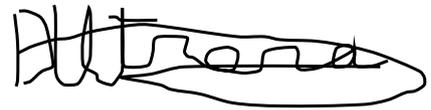
MARTÍN MAROTO, SERGIO



PACHÓN JIMÉNEZ, ANDRÉS



SIERRA SILVA, SAMUEL



UTRERA JAÉN, DANIEL

A día 1 de Octubre, 2014, Sevilla



SERGIO MARTÍN MAROTO – LÍDER