

Grado en Ingeniería Informática - Ingeniería del Software

Evolución y Gestión de la Configuración



Escuela Técnica Superior de
Ingeniería Informática

Tema 0: Presentación

- 1. Profesorado**
 - 2. Recursos**
 - 3. Justificación**
 - 4. Contenido**
 - 5. Organización**
 - 6. Evaluación**
 - **Proyecto**
 - **Jornadas**
 - **Ejercicio**
- 

1. Profesorado



David Benavides (Coordinador, Teoría)

Despacho F1.42
Correo benavides AT us punto es
Web lsi.us.es/dbc



Belén Ramos (Teoría, Prácticas y Coordinadora de prácticas)

Despacho IO.80
Correo brgutierrez AT us punto es



David Romero Organvdez (Prácticas)

Despacho F 1.34
Correo dorganvdez AT us punto es
Web personal.us.es/dorganvdez



Jesús Moreno León (Prácticas)

Despacho F 1.34
Correo jmorenol AT us punto es
Web jemole.me

Para cualquier duda sobre exámenes, prácticas o logística, dirigirse al **coordinador de la asignatura.**

- 1. Profesorado**
 - 2. Recursos**
 - 3. Justificación**
 - 4. Contenido**
 - 5. Organización**
 - 6. Evaluación**
 - **Proyecto**
 - **Jornadas**
 - **Ejercicio**
- 

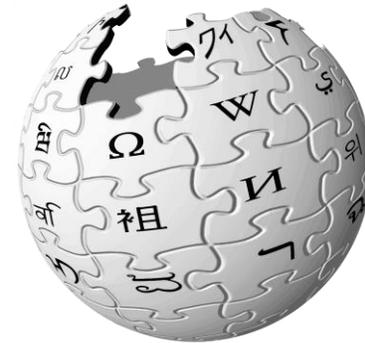
2. Recursos



<https://github.com/EGCETSII>



<https://t.me/egcetsii>



<https://1984.lsi.us.es/wiki-egc/>

2. Recursos | material



- El material y contenido se publicará en la wiki de la asignatura
- Los anuncios se publicarán en el canal de Telegram
 - Los anuncios importantes por correo electrónico
 - La información siempre estará actualizada en la wiki

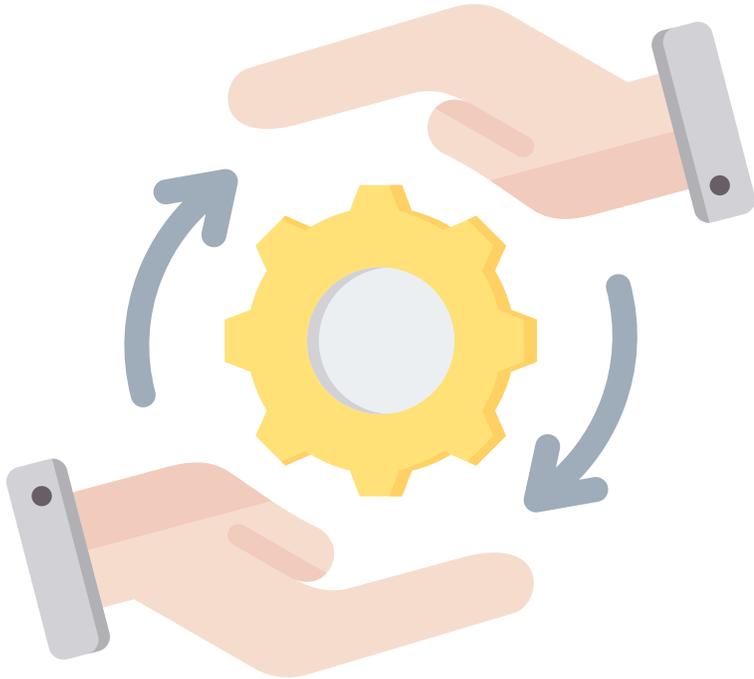
2. Recursos | dinámica de las clases de teoría



- Se hará una exposición que intentará ser lo más sintética posible del tema a abordar
- Se promoverá la participación y el debate sobre la temática
- Se harán algunas lecturas
- Se promoverá el aprendizaje activo

- 1. Profesorado**
 - 2. Recursos**
 - 3. Justificación**
 - 4. Contenido**
 - 5. Organización**
 - 6. Evaluación**
 - **Proyecto**
 - **Jornadas**
 - **Ejercicio**
- 

3. Justificación



Uno de los aspectos fundamentales del software con respecto a otro tipo de productos de ingeniería es que es sabido que **el software está en *continuo cambio***:

- Para evolucionar su funcionalidad
- Para reparar un determinado defecto
- Otros posibles escenarios de cambio

CAMBIO CONTINUO: automatización

3. Justificación | qué hemos aprendido hasta ahora



- **Crear un sistema de información** en IISSE de una manera introductoria sin mucho proceso de ingeniería
- Distintos conceptos relacionados con la **etapa de desarrollo** en DP, AISS
- Elicitar y analizar **requisitos** en IR
- Conceptos básicos de **procesos de software y gestión de proyectos** en PSG
- EGC complementa estos aspectos en términos de *evolución y gestión de la configuración*

3. Justificación | objetivos

Manejar código *heredado* de un proyecto real

Trabajar en equipos *grandes* que tengan que interactuar

Automatizar tareas relacionadas con el desarrollo: incidencias, código, *releases*

- 1. Profesorado**
 - 2. Recursos**
 - 3. Justificación**
 - 4. Contenido**
 - 5. Organización**
 - 6. Evaluación**
 - **Proyecto**
 - **Jornadas**
 - **Ejercicio**
- 

4. Contenido | bloques temáticos

**Gestión de la construcción e integración continua
(*build engineering & continuous integration*)**

Gestión del cambio, incidencias y depuración

Gestión del código fuente (*source code management*)

**Gestión de las liberaciones, despliegue y entrega
(*release, deployment and delivery management*)**

Gestión de la variabilidad (*variability management*)

- 1. Profesorado**
 - 2. Recursos**
 - 3. Justificación**
 - 4. Contenido**
 - 5. Organización**
 - 6. Evaluación**
 - **Proyecto**
 - **Jornadas**
 - **Ejercicio**
- 

5. Organización



¡Interlocutor único del grupo!!

- Clases organizadas en torno a los grupos
- ¿División de los subgrupos de prácticas?

NECESITAMOS UN/A INTERLOCUTOR/A

5. Organización | planificación



<https://1984.lsi.us.es/wiki-egc/index.php/2024/2025>

- 1. Profesorado**
 - 2. Recursos**
 - 3. Justificación**
 - 4. Contenido**
 - 5. Organización**
 - 6. Evaluación**
 - **Proyecto**
 - **Jornadas**
 - **Ejercicio**
- 

6. Evaluación | primera convocatoria

EVALUACIÓN GLOBAL



Aprendizaje cooperativo

El alumnado no aprende solo de manera individual, sino que el aprendizaje de calidad está influenciado por el trabajo de los demás.

6. Evaluación | primera convocatoria

EVALUACIÓN GLOBAL

EGC = 6 créditos ECTS = $6 * 25 = 150$ horas de trabajo
del alumno/a

Clases previstas de EGC = 28 => 56 horas

6. Evaluación | primera convocatoria



- **Evaluación global**
- **Sin examen final**
- Con una serie de elementos evaluables
- El peso de las partes viene dado por el sistema elegido por el alumno

https://1984.lsi.us.es/wiki-egc/index.php/Elementos_evaluables_y_c%C3%A1culo_de_nota_-_24/25

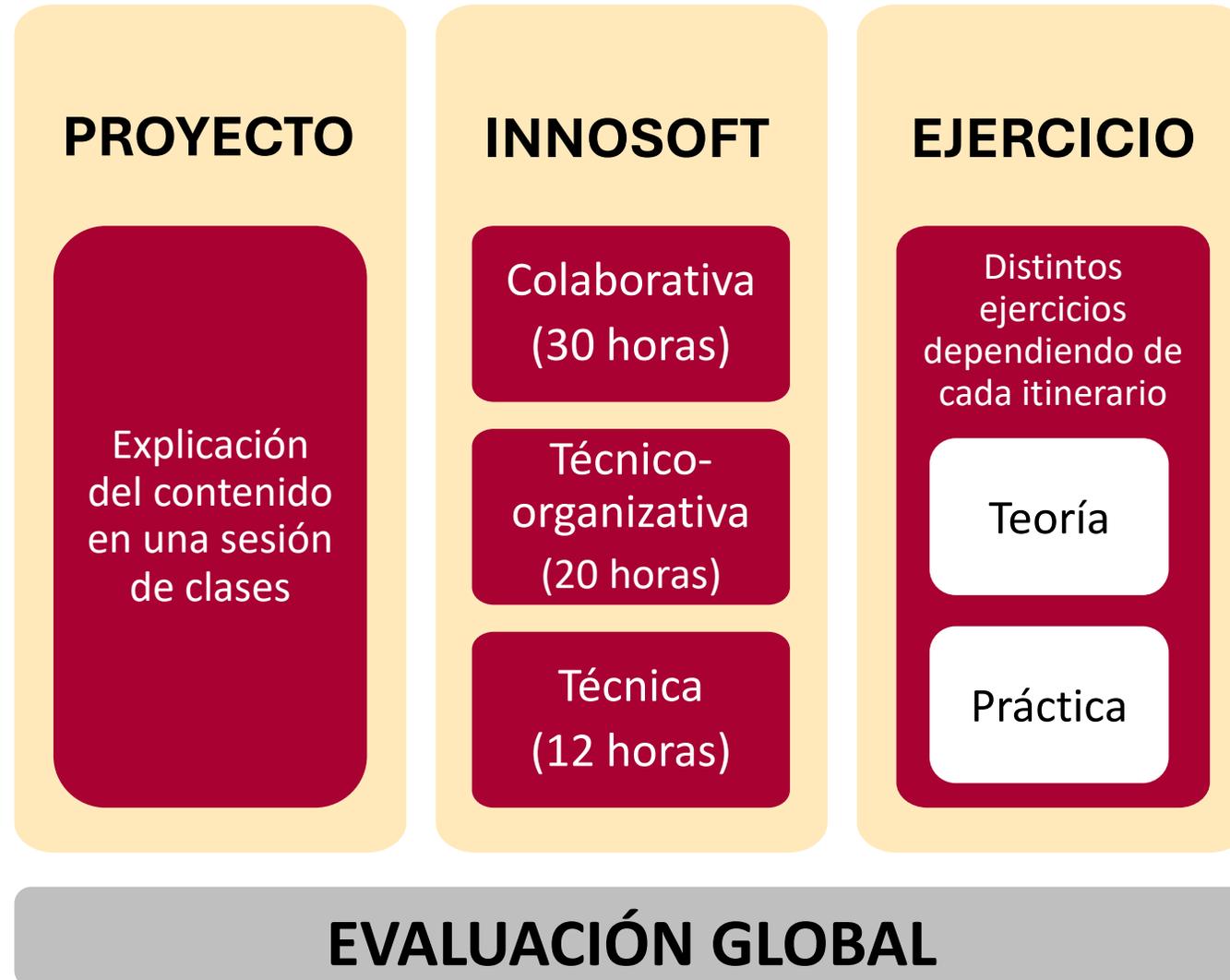
6. Evaluación | segunda y tercera convocatoria



- **No hay evaluación global**
- **Solo un examen**
- **Se considerará guardar partes** de la nota de la evaluación global

https://1984.lsi.us.es/wiki-egc/index.php/Elementos_evaluables_y_c%C3%A1culo_de_nota_-_24/25

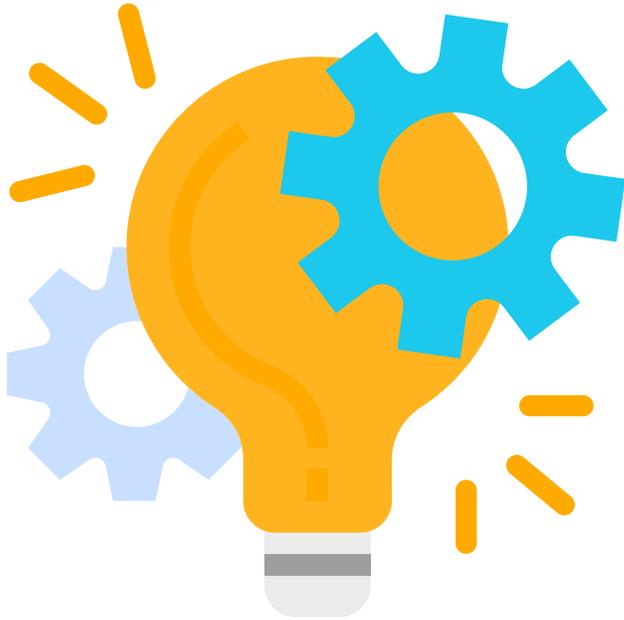
6. Evaluación | primera convocatoria (itinerarios)



Se podrá cambiar de itinerario, pero no para menor implicación en InnoSoft

- 1. Profesorado**
 - 2. Recursos**
 - 3. Justificación**
 - 4. Contenido**
 - 5. Organización**
 - 6. Evaluación**
 - **Proyecto**
 - **Jornadas**
 - **Ejercicio**
- 

6. Evaluación | Proyecto



- Proyecto en distintos equipos y posible colaboración entre equipos
- Código heredado de un proyecto *real*
- **Lo más importante es el *cómo* y no tanto el *qué***

Competencias:

Capacidad de trabajo en equipo, colaboración, liderazgo, automatización, programación, comprensión de proyectos, ecosistemas,...

- 1. Profesorado**
 - 2. Recursos**
 - 3. Justificación**
 - 4. Contenido**
 - 5. Organización**
 - 6. Evaluación**
 - **Proyecto**
 - **Jornadas**
 - **Ejercicio**
- 

6. Evaluación | Jornadas



- Organización de unas jornadas por parte del alumnado (InnoSoft). **Distintos niveles de implicación**
- **Fechas ya fijadas.** En horario de clases
- Deber haber algún **coordinador/a general** y **coordinadores/as de comités**
- Habrá **paquetes de tareas** y estimación de esfuerzo asignado

Competencias:

Capacidad de trabajo en equipo, colaboración, liderazgo, comunicación, gestión de conflictos, organización, recursos humanos, presupuestos,...

6. Evaluación | Jornadas (Innosoft Days)



6. Evaluación | Jornadas (redes)



X: x.com/InnoSoftDays

Instagram: www.instagram.com/innosoftdays

Facebook: www.facebook.com/InnoSoftDays

Telegram: www.t.me/InnoSoftDays

Web: www.innosoftdays.com

- 1. Profesorado**
 - 2. Recursos**
 - 3. Justificación**
 - 4. Contenido**
 - 5. Organización**
 - 6. Evaluación**
 - Proyecto**
 - Jornadas**
 - Ejercicio**
- 

6. Evaluación | Ejercicio

- Distintos ejercicios dependiendo de la elección. **MISMO TEMARIO y DISTINTA DIFICULTAD EN FUNCIÓN DE LAS HORAS a INVERTIR**
- Será en horario de clases la parte teórica y el día fijado para el examen final la parte práctica. **¡OJO! No hay examen final en primera convocatoria como tal**
- **Trabajo individual** que se debe ir trabajando en el laboratorio, con el proyecto y trabajo autónomo
- **Este año habrá dos ejercicios: uno práctico y otro teórico**

Competencias: Puramente técnicas

6. Evaluación | Resumen

- **Colaborativa**

 - 0,3** * Jornadas -- **30 horas** -- (máximo de asistencia: 8 horas)

 - 0,6** * Proyecto

 - 0,1** * Ejercicio teórico/práctico

- **Técnico-organizativa**

 - 0,2** * Jornadas -- **20 horas** -- (máximo de asistencia: 8 horas)

 - 0,6** * Proyecto

 - 0,2** * Ejercicio teórico/práctico

- **Técnica**

 - 0,1** * Jornadas -- **12 horas** -- (solo asistencia)

 - 0,6** * Proyecto

 - 0,3** * Ejercicio teórico/práctico

6. Evaluación | Resumen

Importante

Si se quiere optar a una nota entre el 9 y el 10, entonces se deben hacer al menos algunas de las siguientes actividades que solo puntuarán para esa franja de nota:

- Presentar un **seminario/taller**.
- Leer un **documento técnico y/o científico**, resumirlo y presentarlo.
- Resolver un **reto tecnológico / de investigación**.
- Realizar ***Pull Request* al proyecto original** y que sea aceptado.

Sobre aquellos/as alumnos/as que hagan estas actividades se elegirá quienes puedan optar a matrícula de honor.

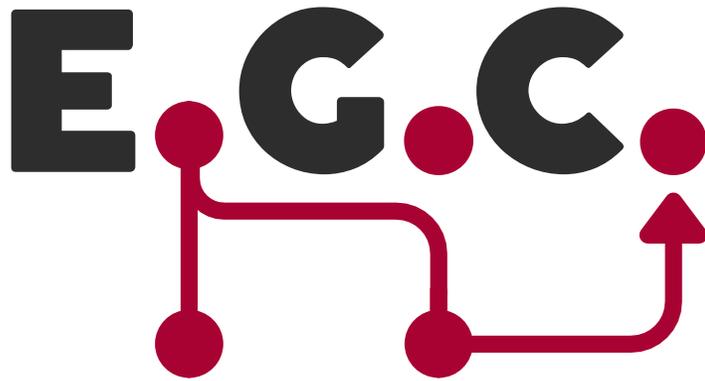
Tareas pendientes

Identificar candidato para ser el/la Coordinador/a de las Jornadas

Preparar propuestas de proyecto en equipo e ir preparando los grupos y los temas

Preparar candidaturas para interlocutor (recomiendo sea la misma que la coordinación de las jornadas)

Enviar correo al coordinador para cerrar fecha para las reuniones del *equipo de dirección*



Grado en Ingeniería Informática - Ingeniería del Software

Evolución y Gestión de la Configuración



Escuela Técnica Superior de
Ingeniería Informática

¡Gracias!